## Stadt für eine Nacht 2019 - Formular: Bewohner/Erlebnisräume

**Antwort bis spätestens 22. Mai 2019 an:**

**Jennifer.Kirchhoff@rathaus.potsdam.de**

# Name / Bezeichnung des Erlebnisraum

Ihre Bezeichnung des Erlebnisraums nehmen wir als Vorschlag an. Die finale Entscheidung über dessen Betitelung liegt beim Koordinierungsteam der STADT FÜR EINE NACHT.

# (maximal 25 Zeichen mit Leerzeichen!) Bitte korrekte Bezeichnung angeben, *z.B. „Formen“ oder „Abweichen“*

|  |
| --- |
| CoderDojo & machBar Potsdam |

## Fotonachweis

Das für die Kommunikation der Veranstaltung eingesetzte Bildmaterial wird als Pressematerial   
durch die beteiligten Institutionen zur Verfügung gestellt. Ggf. erforderliche Bildnachweise sind   
durch die das Bildmaterial zur Verfügung stellende Institution formlos mitzuteilen. Idealerweise   
sollte ein Bild im Hochformat zur Verfügung gestellt werden.

|  |
| --- |
| unge Leute erstellen Programme und beschäftigen sich mit Rätseln |

**Titel des Fotos**:

|  |
| --- |
| ist im Bild https://github.com/CoderDojoPotsdam/organize/blob/master/blog/bilder/niccokunzmann/CC\_2015\_10\_31\_2.jpg |

**Zu benennender Fotonachweis**:

# Beschreibung

# (maximal 900 Zeichen mit Leerzeichen!)

|  |
| --- |
| Beim CoderDojo beschäftigen sich Kinder und Jugendliche, ihre Eltern – alle die da sind – kreativ mit dem Computer. Wir haben Rechner dabei. Man kann Rätsel lösen, sich mit Programmierung und Basteln beschäftigen, eigene Spiele und Apps erstellen. Zusammen mit der machBar, dem offenen Fabrication Lab in Potsdam, könnt ihr euch bei Stadt für eine Nacht auch mit Reparieren und der Herstellung mit digitalen Werkzeugen beschäftigen. |

# Veranstalter

# (ca. 130 Zeichen mit Leerzeichen!)

# Bitte alle Institutionen aufführen, die Nutzer des Erlebnisraumes sind, *z.B. „Pia von Zadow Landschaftsarchitekten“*

|  |
| --- |
| CoderDojo Potsdam <http://coderdojopotsdam.github.io/>  machBar Potsdam <https://machbar-potsdam.de/> |

# Anforderungen Raumkörper

Bitte bei zutreffendes ankreuzen/markieren. Sonderanforderungen können ergänzend eingetragen werden.

Jeder Raumkörper wird mit Licht und einem 230 V SchuKo – Anschluss inkl. Verteiler ausgestattet.

      | Raumkörper Typ 1: *etwa 2,00 x 3,00 m*

  X   | Raumkörper Typ 2: *etwa 3,00 x 3,00 m*

      | Raumkörper Typ 3: *etwa 4,00 x 3,00 m*

**Besonderheiten/Anmerkungen**

|  |
| --- |
| Internet wäre super! Ich kann das auch per Freifunk vorher von woanders hinfunken, wenn Sichtkontakt ist. |